Лаб.раб. №4

**Интерактивный интерфейс**

По результатам будет выставлена контрольная точка.

Работа рассчитана на 2 пары.

Порядок работы:

1. Для выполнения работы возьмите проект из предыдущей лаб.раб.

2. Сделайте возможным навигацию по необходимым элементам с помощью клавиатуры (tab).

3. Оживите интерфейс таким образом, чтобы у интерактивных элементов менялись css-свойства при наведении мышью, при фокусе, при клике.

4. Доработайте его таким образом, чтобы при клике на бургер-меню (появляется при уменьшении размера по горизонтали) появлялось само меню согласно макету. Обратите внимание, что теперь вместо бургер-меню должен появляться крестик.

5. При клике на крестик меню должно скрываться и интерфейс принимает первоначальный вид.

6. При повторном нажатии на бургер-меню логика работы повторяется.

5. Для написания скрипта используйте внешний файл, который подключите в <head>.

Дополнительные задания (по желанию):

\* Меню должно работать на любых разрешениях и иметь соответствующий вид.

\*\* Меню должно появляться плавно.